



«ЗАТВЕРДЖЕНО»

рішенням виконкому ФМФФ від

«29» березня 2019 року

Голова ФМФФ

Ю.С.Гутевич

РЕГЛАМЕНТ

Першості міста Фастова з міні-футболу 2019 року

1. Мета Регламенту

1.1. Метою Регламенту є визначення принципів організації та проведення змагань з міні-футболу серед аматорських команд, які проводяться Фастівською міською федерацією футболу (далі – ФМФФ), порядку, норм і правил відносин між учасниками змагань на основі створення системи прав, їх обов'язків і відповідальності.

1.2. Вимоги цього Регламенту є обов'язковими для усіх учасників змагань.

2. Мета і завдання змагань

2.1. Метою змагань є визначення переможця та призерів Першості міста з міні-футболу 2019 року.

2.2. Завданнями змагань є:

1.2.1 Сприяння подальшому розвитку міні-футболу в м.Фастові.

1.2.2 Підвищення рівня майстерності футbolістів-аматорів.

1.2.3 Створення комфортних та безпечних умов для учасників змагань і глядачів.

3. Керівництво змагань

3.1. Загальне керівництво підготовкою та проведенням змагань здійснює ФМФФ.

3.2. Безпосереднє проведення змагань покладається на головного суддю, призначеного виконкомом ФМФФ.

4. Учасники змагань

4.1. Учасниками змагань є команди, які представляють підприємства, установи, організації усіх форм власності, мікрорайони, вулиці, футбольні клуби міста Фастова та футбольні команди Фастівського району.

4.2. До участі у змаганнях допускаються команди, які сплатили заявочний внесок у розмірі 1500 (одна тисяча п'ятсот) грн. та подали головному судді заявку, завірену лікарем, до першої власної гри.

5. Час та місце проведення змагань

5.1. Змагання проводяться згідно з календарем ігор. Місце проведення - футбольний майданчик із штучним покриттям СК «Машинобудівник». Початок 1-ої гри – 18-30, 2-ої гри – 19-15 год. Час початку матчів може коригуватися.

6. Оформлення заявики на участь у змаганнях

6.1. До надрукованої (написаної) у двох примірниках заявики вносяться не більше 15 гравців із зазначенням їх імені, прізвища, року народження, місця проживання та ігрового амплуа, а також керівника (представника) і тренера.

6.2. Дозволяється заявляти гравців, яким на день гри виповнилося не менше 14-ти років.

6.3. На кожного гравця віком до 18 років окремо додається довідка про дозвіл лікаря і батьків на участь юнака у дорослих змаганнях та ксерокопія свідоцтва про народження.

6.4. Першість м. Фастова з міні-футболу 2019 року проводиться без участі футbolістів, якими укладено контракти (трудові договори тощо) з професійними футбольними клубами, та футbolістів-«легіонерів».

6.5. Не вважаються «легіонерами» гравці команди, які сплатили щорічні індивідуальні членські внески гравців, встановлені виконкомом ФМФФ, зареєстровані і

проживають у м. Фастові та Фастівському районі, працюють на підприємствах, в установах, організаціях усіх форм власності у м. Фастові та Фастівському районі понад один рік.

6.6. Дозаявка гравців після 16.04.2019 року не дозволяється.

6.7. Представники команд несуть відповідальність за достовірність даних, внесених у заявку.

7. Умови проведення змагань

7.1. Змагання проводяться згідно «Правил гри у футзал» та даного Регламенту.

7.2. Матчі проводяться по два тайми тривалістю 20 хв. «брудного» часу кожен з 5-ти хвилинною перервою. Тривалість кожного тайму повинна бути продовжена у випадках пробиття 6-ти метрових, 10-ти метрових штрафних ударів.

7.3. У матчі приймає участь 5 гравців, один із яких є воротарем.

7.4. Мінімальна кількість гравців, коли команди можуть розпочати матч, дорівнює трьом, один із яких є воротарем.

Якщо у випадку вилучення гравця в команді залишилось менше трьох футболістів (включаючи і воротаря) гра припиняється і команді зараховується поразка.

7.5. Командам дозволяється взяти однохвилинний «тайм-аут» у кожній половині гри. Команда, яка не скористалась своїм правом на «тайм-аут» у першій половині зустрічі, в другому таймі може взяти лише один «тайм-аут».

7.6. Фол накопичується, якщо за порушення Правил призначається штрафний удар.

7.7. Перші 5 накопичуваних фолів, отриманих гравцями в кожній половині гри, заносяться до протоколу матчу. Починаючи з 6-го накопичуваного фолу, отриманого в кожному із таймів, пробивається 10-ти метровий штрафний удар, при якому:

- гравці не мають права ставити стінку;
- визначається гравець, який буде виконувати штрафний удар;
- воротар команди, що захищається, повинен знаходитися в межах штрафної площинки, але не більше 5-ти метрів від м'яча.

7.8. Першість проводиться у два етапи: одноколовий турнір і «плей-офф» (1/2 фіналу, матч за 3 місце і фінал).

Одноколовий турнір являє собою змагання, у ході якого учасники грають кожен з кожним.

За підсумками одноколового турніру команди, що фінішували на чотирьох перших місцях, продовжують змагання у стадії «плей-офф». Вони формують пари 1/2 фіналу за принципом: «місце 2 – місце 3» і «місце 1 – місце 4».

Команди, які перемогли у півфіналах, визначають у фінальній зустрічі переможця та команду, що зайняла 2-місце в першості міста.

Команди, які програли у півфіналах, грають за 3-місце.

7.9. У разі якщо основний час матчу у півфінальних поєдинках закінчується нічиєю, пробивається серія 6-ти метрових ударів (по три удари) без надання додаткового часу. Якщо після трьох 6-ти метрових ударів кожної з команд не визначено переможця матчу, то 6-ти метрові штрафні удари пробиваються почергово (по одному) кожною з команд до визначення переможця.

У разі якщо основний час у матчі за третє місце і фінальному поєдинку закінчується нічиєю, призначається додатковий час (2 тайми по 3 хвилини). Якщо додатковий час не приведе до визначення переможця, то пробивається серія 6-ти метрових ударів у порядку, передбаченому частиною першою даного пункту.

7.10. Зміни до календаря змагань можуть бути внесені у виняткових випадках за домовленістю між командами та рішенням головного судді змагань.

7.11. За неявку команди на матч Першості м. Фастова з міні-футболу без поважної причини, їй зараховується технічна поразка (0:5), команді-суперниці – технічна перемога (5:0). Якщо обидві команди не з'явилися на матч без поважних причин, їм зараховується технічна поразка (-:+).

7.12. У разі припинення матчу арбітром з вини однієї з команд, їй зараховується технічна поразка з рахунком (0:5). Якщо рахунок відповідного матчу на момент припинення вищий, ніж (5:0) на користь команди, якій зараховується перемога, то зберігається більш високий результат.

7.13. Якщо матч припинено, рішення щодо матчу приймає КДК ФМФФ. У разі, якщо матч припинений з вини обох команд, то обом командам зараховується технічна поразка (-:+).

7.14. У випадку припинення матчу до закінчення ігрового часу (або додаткового часу) через форс-мажорні обставини, він дограється з хвилини, на якій був припинений, гравцями команд, які були внесені до рапорту арбітра перерваного матчу. Рахунок та дисциплінарні санкції зіграної частини матчу при дограванні зберігаються.

8. Визначення місць у турнірній таблиці

8.1. За перемогу в одноколовому турнірі команді нараховується три очки, за нічию – одне очко, за поразку очки не нараховуються.

8.2. Місце команди визначається за показниками, отриманими в усіх матчах:

- більша кількість набраних очок.

8.3. У випадку рівності показників, вказаних у п.8.2., у двох і більше команд, перевагу отримують команди, які в матчах з конкурентами мають кращі показники:

- більша кількість перемог;
- краща різниця забитих та пропущених м'ячів;
- більша кількість забитих м'ячів.

8.4. За рівності показників, вказаних у п.8.3., місце команд визначають за результатами у всіх матчах:

- більша кількість перемог;
- краща різниця забитих та пропущених м'ячів;
- більша кількість забитих м'ячів.

8.5. За рівності показників, вказаних у п.8.4., місце команд визначається жеребом.

9. Вимоги до ігрової форми (екіпірування) футболіста

9.1. Кожна з команд – учасників Першості повинна мати футбольну форму, яка складається з футболки, шортів, гетрів, щитків та взуття.

9.2. Кольори футболок футболістів команд не повинні збігатися.

9.3. Кольори футболок кожного воротаря повинні відрізнятися між собою, а також від кольорів футболок інших футболістів. Футболка гравця, який міняє воротаря повинна бути ідентичною з футболкою воротаря.

9.4. Футболка повинна мати короткі (до нижньої третини плеча) або довгі рукава.

9.5. Якщо у двох команд кольори основної форми збігаються, то команда господарів змінює форму.

9.6. Манишки запасних гравців однієї команди повинні бути одного кольору та відрізнятись від кольорів ігрової форми команд та манишок запасних гравців команди-суперника.

9.7. Футболіст, екіпірування якого не відповідає Регламенту та Правилам гри у футзал, до участі у матчі не допускається.

10. Арбітраж матчів

10.1. Арбітраж здійснюється відповідно до Правил гри у футзал, змін та доповнень до них, затверджених Міжнародною Радою футбольних асоціацій.

10.2. Арбітраж здійснюється арбітрами, призначеними головним суддею змагань.

10.3. На кожний матч призначається 2 арбітри, які наділяються виключними повноваженнями застосування та трактування Правил гри.

10.4. На кожний матч призначається хронометрист і лікар.

11. Рапорт арбітра (протокол матчу)

11.1. Представники команд зобов'язані не пізніше як за 10 хвилин до початку матчу внести в рапорт арбітра (протокол матчу) прізвище, ім'я футболістів на даний матч, вказати їх номери і разом із заявкою представити арбітру матчу.

Команда-господар поля заповнює рапорт арбітра (протокол матчу) першою.

11.2. Футболіст, прізвище якого не внесено до рапорту арбітра (протоколу матчу), не має права брати участь у матчі.

12. Відповіальність команд, керівників та футболістів

12.1. Керівники, тренери, футболісти, які приймають участь у змаганнях, повинні виконувати всі вимоги Регламенту.

12.2. Керівники, тренери, футболісти не мають права втручатись у дії арбітрів.

12.3. За порушення вимог даного Регламенту до керівників, тренерів, футболістів застосовуються дисциплінарні санкції, передбачені цим Регламентом та Дисциплінарним кодексом ФМФФ.

12.4. Обов'язковим є рукостискання головних тренерів команд до початку та після закінчення матчу. Ініціатором рукостискання виступає головний тренер команди-господаря. У разі порушення цієї вимоги до команд застосовуються дисциплінарні санкції.

13. Дисциплінарні санкції

13.1. Червона картка за дві жовтих картки в одній грі, за грубу гру, за фол «останньої надії» - дві хвилини гри команди у меншості та пропуск однієї (наступної) грі.

13.2. Червона картка за удар суперника ногою або рукою поза боротьбою за м'яч, за плювок, непристойні, образливі вирази або жести в адресу арбітра – дві хвилини гри команди у меншості, пропуск двох наступних ігор та сплата грошового внеску (штрафу) у розмірі 100 грн.

13.3. Червона картка за удар рукою або ногою арбітра - дві хвилини гри команди у меншості, дискваліфікація до кінця турніру та сплата грошового внеску (штрафу) у розмірі 200 грн.

13.4. За кожні три жовті картки, отримані в матчах, футболіст підлягає відстороненню на один матч.

13.5. Дисциплінарні санкції, передбачені п.п. 13.1. – 13.4. даного Регламенту не переходятять на інші змагання, що проводяться ФМФФ.

14. Протести

14.1. Представник команди після закінчення матчу повинен попередити арбітра про подання протесту, про що арбістром матчу вноситься відповідний запис до рапорту арбітра (протоколу матчу). Заява про подання протесту підписується представником команди та протягом 24-х годин після закінчення матчу подається головному судді змагань і не пізніше як до наступної грі команди, що його подала, розглядається Контрольно-дисциплінарним комітетом ФМФФ.

15. Фінансування

15.1. Витрати на харчування арбітрів, медичну допомогу, організацію і проведення першості міста здійснюються ФМФФ згідно кошторису проведення змагань за рахунок заявкових внесків команд та власних коштів федерації.

16. Нагородження

16.1. Команда, яка зайняла перше місце, нагороджується перехідним кубком. Усім командам-призерам вручаються дипломи ФМФФ, а гравцям команд-призерів – медалі відповідного татунку з логотипом змагань.

16.2. Можуть запроваджуватися інші нагороди, у т.ч. в номінаціях, та грошові премії на харчування гравців команд-призерів.

17. Заключні положення

1.17. Усі питання, що не передбачені цим Регламентом, вирішуються головним суддею змагань, а при необхідності – головою та виконкомом ФМФФ.

* * * *