

7.10. Зміни до календаря змагань можуть бути внесені у виняткових випадках за домовленістю між командами та рішенням головного судді змагань.

7.11. За неявки команди на матч Чемпіонату Фастівської ОТГ з міні-футболу без поважної причини, їй зараховується технічна поразка (0:5), команді-суперниці – технічна перемога (5:0). Якщо обидві команди не з'явилися на матч без поважних причин, їм зараховується технічна поразка (-:0).

7.12. У випадку припинення матчу арбітром з вини однієї з команд, їй зараховується технічна поразка з рахунком (0:5). Якщо рахунок відповідного матчу на момент припинення вищий, ніж (5:0) на користь команди, якій зараховується перемога, то зберігається більш високий результат.

7.13. Якщо матч припинено, рішення щодо матчу приймає КДК ФМФФ. У разі, якщо матч припинений з вини обох команд, то обом командам зараховується технічна поразка (-:0).

7.14. У випадку припинення матчу до закінчення ігрового часу (або додаткового часу) через форс-мажорні обставини, він дограється з хвилини, на якій був припинений, гравцями команд, які були внесені до рапорту арбітра перерваного матчу. Рахунок та дисциплінарні санкції зіграної частини матчу при дограванні зберігаються.

8. Визначення місць у турнірній таблиці

8.1. За перемогу в одноколовому турнірі команді нараховується три очки, за нічию – одне очко, за поразку очки не нараховуються.

8.2. Місце команди визначається за показниками, отриманими в усіх матчах:
- більша кількість набраних очок.

8.3. У випадку рівності показників, вказаних у п.8.2., у двох і більше команд, перевагу отримують команди, які в матчах з конкурентами мають кращі показники:

- більша кількість перемог;
- краща різниця забитих та пропущених м'ячів;
- більша кількість забитих м'ячів.

8.4. За рівності показників, вказаних у п.8.3., місце команд визначають за результатами у всіх матчах:

- більша кількість перемог;
- краща різниця забитих та пропущених м'ячів;
- більша кількість забитих м'ячів.

8.5. За рівності показників, вказаних у п.8.4., місце команд визначається жеребом.

9. Вимоги до ігрової форми (екіпірування) футболіста

9.1. Кожна з команд – учасників Чемпіонату повинна мати футбольну форму, яка складається з футболки, шортів (або інше – по сезону), гетрів, щитків та взуття.

9.2. Кольори футболок футболістів команд не повинні збігатися.

9.3. Кольори футболок кожного воротаря повинні відрізнятися між собою, а також від кольорів футболок інших футболістів. Футболка гравця, який міняє воротаря повинна бути ідентичною з футболькою воротаря.

9.4. Футболка повинна мати короткі (до нижньої третини плеча) або довгі рукава.

9.5. Якщо у двох команд кольори основної форми збігаються, то команда господарів змінює форму.

9.6. Манишки запасних гравців однієї команди повинні бути одного кольору та відрізнятися від кольорів ігрової форми команд та манишок запасних гравців команди-суперника.

9.7. Футболіст, екіпірування якого не відповідає Регламенту та Правилам гри у футзал, до участі у матчі не допускається.

10. Арбітраж матчів

10.1. Арбітраж здійснюється відповідно до Правил гри у футзал, змін та доповнень